








16. Commune d'Éth

Légende :

-  **Zonage vert clair**
Champ d'expansion des crues d'aléa faible
-  **Zonage vert clair hachuré**
Champ d'expansion des crues d'aléa moyen
-  **Zonage vert foncé**
Champ d'expansion des crues d'aléa fort
-  **Zonage bleu**
Parties actuellement urbanisées d'aléa faible
-  **Zonage bleu hachuré**
Parties actuellement urbanisées d'aléa moyen
-  **Zonage rouge**
Parties actuellement urbanisées d'aléa fort
-  **Zones de stockage d'eau permanente**

Source : © Cadastre DGI 2014



Réalisation et édition : IMDC / Alp'Géorisques - Janvier 2016

Echelle : 1/5 000

